



Charakteristika odboru

Cieľom študijného odboru technické lycium je pripraviť absolventa so širokým všeobecno-vzdelávacím základom a s odbornými teoretickými vedomosťami a s praktickou spôsobilosťou tak, že je schopný vykonávať kvalifikovanú, cielavedomú, samostatnú technickú a ekonomickú činnosť vo výrobných procesoch, v technickej príprave výroby, v materiálovom hospodárstve, pri administratívnych činnostach, v personalistike, pri investičnom rozvoji.

Absolvent získa všeobecné odborné vedomosti a zručnosti a kvalifikáciu na výkon náročnejších pracovných činností v oblasti výpočtovej techniky, riadiacej techniky, elektrotechniky a ekonomiky.

Absolventi sú schopní vykonávať práce asistenta technických hospodárskych pracovníkov pri priemyselných odvetviach národného hospodárstva, v súkromnom i štátном sektore. Žiaci dokážu riešiť technické problémy, najmä technicky myslieť, analyzovať problémy, hľadať rôzne spôsoby a cesty ich riešenia, pohotovo sa rozhodovať.

Absolvent študijného odboru technické lycium je kvalifikovaný pracovník schopný samostatne vykonávať práce pri projektovaní, konštrukcii, výrobe, riadení, montáži, a vysoko specializovanej údržbe a programovaní výrobných zariadení.

Absolvent odboru je kvalifikovaný pracovník pri návrhu, zostavovaní, programovaní, správe, oprave a údržbe PC zariadení, PC sietí .

Absolvent je pripravený na výkon činnosti technika konštrukčného, technologického, montážneho a prevádzkového charakteru v oblasti výpočtovej techniky, počítačových sietí, automatizačnej techniky a informačných technológií.



Technické lycium

PRE MÚDRE HLAVY

SoŠ polytechnická

UL. SNP č. 2 Zlaté Moravce

počítače
programovanie
počítačové siete
riadenie, procesov
tvorba webstránok
ekonomika podnikania

Stredná odborná škola polytechnická
UL. SNP 2, 953 01 Zlaté Moravce

Slovenská republika

www.soszm.sk

soszm@soszm.sk

tel: +421 37 6422717

fax +421 37 6322364



práca s PC
programovanie
webu PHP
programovanie



Študijný odbor: 3918 6 technické lycium

Forma štúdia: Denné štúdium pre absolventov základnej školy

Dĺžka štúdia: 4 roky

Odbor je určený pre: chlapcov aj dievčatá

Spôsob ukončenia vzdelávania: maturitná skúška

Doklad o dosiahnutom vzdelaní: vysvedčenie o maturitnej skúške



Viac ako 60 NOVÝCH PC vo výuke
pre našich študentov !!!
Možnosť absolvovala bezplatných
ZAHRANIČNÝCH STÁŽÍ
u našich partnerov !!!
možnosť pracovať s najnovšou FOTO
a VIDEOTECHNIKOU !!!

Hlavné oblasti vzdelávania:

Cudzí jazyk:

Študenti študujú dva cudzí jazyky – ANJ a NEJ
ANJ je hlavný cudzí jazyk s hodinovou dotáciou v ročníkoch – 3,4,4,4 hodiny NEJ je druhý cudzí jazyk s hodinovou dotáciou v ročníkoch – 3,3,2,2 hodiny. Po absolvovaní vstupného testu z hlavného cudzieho jazyka /ANJ/ sú študenti zaradení do skupín začiatčníci alebo mierne pokročili.

Matematika a fyzika:

Študenti získavajú vzdelanie v rozsahu stredoškolského učiva, pričom majú posilnenú hodinovú dotáciu nasledovne: Matematika- Dotácie hodín v ročníkoch sú – 4,4,3,2 hodiny, Fyzika - Dotácie hodín v ročníkoch sú – 2,2,2,2 hodiny.

Odborné predmety:

sú volené tak, aby žiaci získali základné vedomosti a zručnosti, ktoré sú nevyhnutné pri programovaní, navrhovaní riadiacich obvodov, pri využívaní výpočtovej techniky v praxi:
Študenti sa učia ovládať základné pravidlá a zákony z elektrotechniky, elektroniky, elektrických meraní, zostavať elektrické a elektronické obvody, zásady merania a vyhodnotenia meraní.

Vyučovacie hodiny majú charakter teoretickej a praktickej prípravy. Teoretické vyučovanie sa realizuje v odborných učebniach a je doplnené praktickými cvičeniami v laboratóriách, na ktorých sú žiaci delení do skupín. Na cvičeniah pomocou samostatných zadani si žiaci overujú získané vedomosti . Dotácie hodín v ročníkoch sú – 5,5,3,0 hodín

Počítačové systémy:

sú volené tak, aby žiaci získali širokú škálu vedomostí z oblasti výpočtovej techniky.
Študenti sa učia:

- pracovať na PC na užívateľskej úrovni,
- ovládať technickú obsluhu počítača a údržbu jednotlivých častí počítača,
- využívať aplikačné programy na spracovanie textu, databáz, grafiky a technickej dokumentácie v elektrotechnike a pribuzných odboroch,
- konfigurovať a inštalovať základné súčasti PC a počítačových systémov,

-navrhnuť elektronické obvody a zariadenia s využitím výpočtovej techniky,

-obsluhovať, programovať a prevádzkovať počítačové systémy

-urobiť návrh a konfiguráciu s dôrazom na spoluprácu v počítačových sietach, prakticky aplikovať počítačové siete,

-porovnať komponenty alebo počítačové zostavy podľa ich parametrov,

-vybrať, pripojiť, nainštalovať periférne zariadenie vhodných parametrov,

-nakonfigurovať operačný systém, nastaviť užívateľské účty a ich oprávnenia, zálohovať a zaktualizovať operačný systém, nakonfigurovať počítač v rámci počítačovej siete, pripojiť počítač k sieti Internet,

Priemyselná informatika: Táto skupina predmetov je úzko prepojená s počítačovými systémami s cieľom naučiť sa metódy programovania riadiacich počítačov a využitie výpočtovej techniky na riadenie technologických procesov.

Študenti sa učia: obsluhovať, programovať, odládovať a prevádzkovať automatizované systémy ovládať základné práce pri montáži, oprave, diagnostike a údržbe technických prostriedkov automatického riadenia, navrhovať a realizovať ovládacie obvody, číslicové obvody, logické obvody vykonať analýzu vlastností regulovaných sústav a regulátorov, zostaviť riadiaci program pre jednoduché funkcie s použitím programovateľných logických automatov programovať CNC systémy. Vyučovacie hodiny predmetov počítačové systémy a priemyselná informatika majú charakter teoretickej a praktickej prípravy. Teoretické vyučovanie sa realizuje v odborných učebniach a je doplnené praktickými cvičeniami, na ktorých sú žiaci delení do skupín. Na cvičeniah pomocou samostatných zadani si žiaci overujú získané vedomosti v laboratóriách výpočtovej techniky a laboratóriach riadiacej techniky.

Ekonomické predmety: Táto skupina predmetov je koncipovaná tak, aby žiaci získali základné znalosti z ekonomiky, marketingu, účtovníctva a práva so zreteľom vytvoriť vedomostný základ pre podnikanie jednotlivca.